

Physiologie

Temps de réaction

Réf : 554 037

Appareil de simulation du temps de réaction

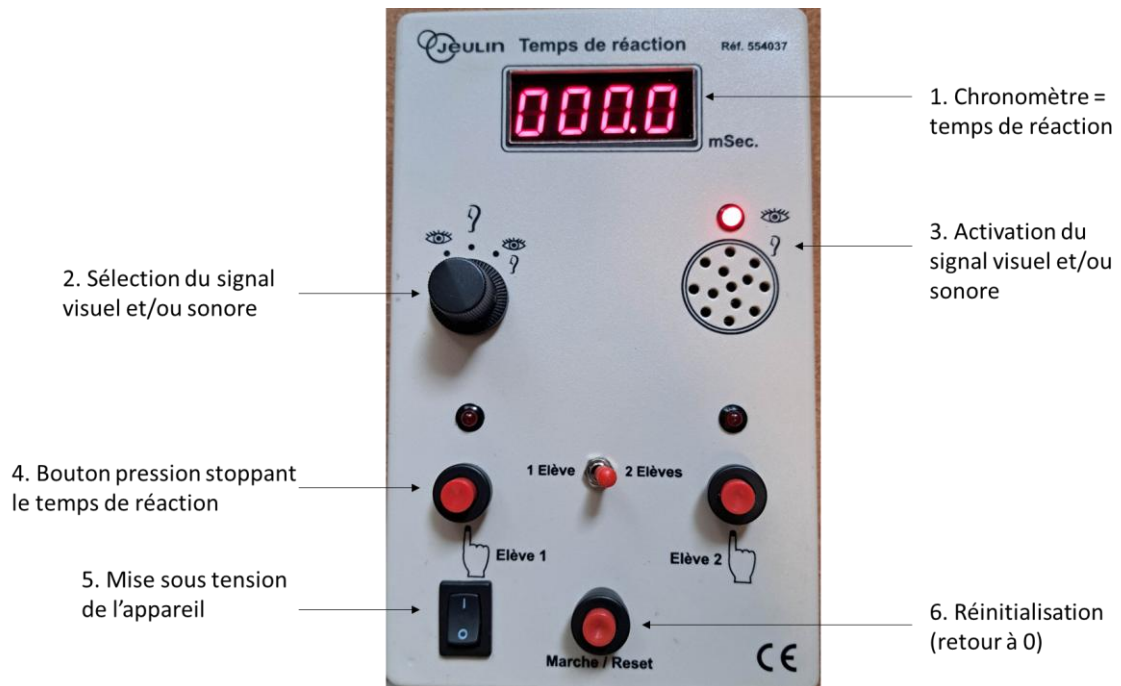
Français – p 1

Version : 5208

1 Introduction

Cet appareil très simple est constitué d'un boîtier électronique délivrant des stimulations visuelles et/ou sonores.

En appuyant sur un bouton, l'élève stoppe le chronomètre et le temps de réaction s'affiche.



Objectifs :

- Mesurer le temps de réaction engendré par une stimulation d'origine visuelle ou sonore ou les 2 aléatoirement
- Montrer que le temps de réaction varie : en fonction de l'individu, de son état (fatigue...), pour un même individu en fonction de la stimulation.
- Constater que le temps de réaction diminue pour une même stimulation lors d'essais répétés et mettre en évidence la notion d'apprentissage.

2 Mode 1 élève

Le mode 1 élève permet de mesurer le temps de réaction d'un élève à partir du déclenchement du signal.

- Sélectionner le mode 1 Elève (4)
- Sélectionner le signal visuel ou sonore ou les deux en aléatoire (2) : la sélection du mode deux stimulations générer un déclenchement aléatoire, visuel ou sonore (3).
- Activer la mise sous tension de l'appareil (5)

Le déclenchement des deux stimulations est automatique pour les signaux visuels et sonores et s'accompagne du démarrage d'un chronomètre intégré (1).

- Réinitialiser le chronomètre en appuyant sur Marche/Reset pour commencer l'expérience.

Action : Appuyer sur un bouton Elève 1 uniquement, l'élève stoppe le chronomètre et le temps de réaction s'affiche.

- Réinitialiser et recommencer.



Le signal visuel se déclenche et lance le chronomètre



L'élève appuie sur Elève 1 pour stopper le chronomètre et définir le temps de réaction

3 Mode 2 élèves :

Le mode 2 élèves permet de mesurer le temps de réaction entre les deux élèves à partir du déclenchement du signal. Le chronomètre se déclenche uniquement après qu'un des deux élèves est appuyé sur le bouton Elève (1 ou 2).

- Sélectionner le mode 2 Elèves
 - Sélectionner le signal visuel ou sonore ou les deux en aléatoire : la sélection du mode deux stimulations générer un déclenchement aléatoire, visuel ou sonore.
 - Activer la mise sous tension de l'appareil
- Le déclenchement des deux stimulations est automatique pour les signaux visuels et sonores et s'accompagne du démarrage d'un chronomètre intégré.

- Réinitialiser le chronomètre en appuyant sur Marche/Reset pour commencer l'expérience.

Action : Le signal se déclenche, l'élève le plus rapide qui appuie en premier lance le chronomètre, le second élève qui appuie stoppe le chronomètre. Vous obtenez la différence de temps de réaction entre deux élèves.

- Réinitialiser et recommencer.

4 Assistance Technique

Pour tous réglages, contacter le **Support Technique** au **09 69 32 02 10 (prix d'un appel local, non surtaxé)**.

Le matériel doit être retourné dans nos ateliers et pour toutes les réparations ou pièces détachées, veuillez contacter :

JEULIN – S.A.V.

468 rue Jacques Monod, CS 21900, 27019 EVREUX CEDEX France

09 69 32 02 10*

** prix d'un appel local, non surtaxé*