

Mécanique

Dynamique

Mechanics

Dynamics

Réf :
332 056

Français – p 1

English – p 7

Version : 7112

Mobile jet d'encre – Pack rénovation

Mobile Inkjet – Refit

Vous êtes déjà équipés d'une table pour l'étude de la mécanique et vous avez choisi de faire évoluer votre ensemble d'expérimentations pour la mécanique du point.

Pour cela, vous avez acheté la référence 332 056 et nous vous remercions de la confiance que vous nous témoignez.

1 Description

Cet ensemble est adapté à l'étude des mouvements en 2 dimensions.
Un support plan et horizontal est nécessaire pour l'étude des mouvements.

Si vous êtes déjà équipé d'une table en verre Jeulin (références 332010 et 332021) et des accessoires tels que les accessoires pour chocs, le lanceur, etc...alors cette offre est idéale pour vous. En effet, les accessoires des anciennes versions à étincelage sont compatibles avec votre pack rénovation.

1.1 Composition et montage

Ce pack est composé de :

- 2 mobiles
- 2 accumulateurs 9 V-300 mAh
- 1 bloc alimentation 12 V-500 mA
- 1 cordon « Y » pour alimenter 2 mobiles simultanément
- 2 socles humidificateurs
- 1 télécommande
- 1 accessoire de marquage périphérique
- 1 accessoire de recherche du centre d'inertie d'un système composé de 2 mobiles liés

1.1.1 Mobiles

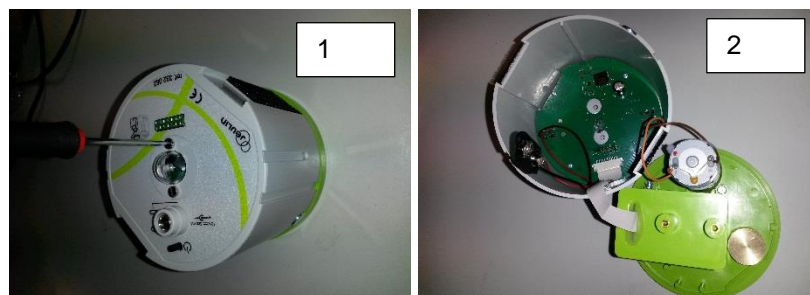
À la réception, les cartouches d'encre et accumulateurs fournis ne sont pas montés dans les mobiles.

Il appartient à l'utilisateur de monter ces éléments dans les mobiles selon la description ci-après :

1/ Ouvrir le mobile (2 vis)

2/ Ouvrir le capot d'étanchéité masquant la cartouche d'encre et la pompe

Attention : le retrait du capot doit se faire sans geste brusque pour éviter tout risque de rupture de la nappe !



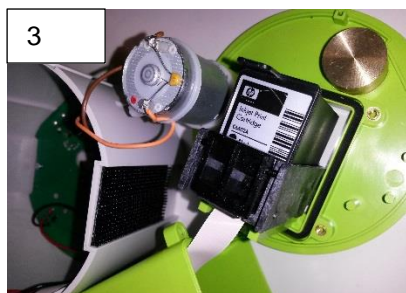
3/ Placer la cartouche d'encre (voir image) : attention à bien la clipser dans son logement
Refermer le capot d'étanchéité



Attention : Bien repositionner le joint dans son encoche avant de refermer le capot afin de conserver une parfaite étanchéité. Dans le cas où le joint serait mal positionné, le coussin d'air ne serait plus assez puissant pour assurer une sustentation satisfaisante.



4/ Connecter l'accumulateur et le placer dans son logement (entre les 3 picots)



6/ Refermer le capot en prenant soin de ne pas enrouler la nappe de la cartouche d'encre.
Tenir compte des encoches de guidage pour refermer le mobile
7/ Alimenter les mobiles à l'aide du bloc alimentation et du cordon « Y »



8/ Appuyer sur le bouton « On/Off » et vérifier que la LED s'allume.
9/ Pour changer de couleur de LED, procéder par un appui long sur le bouton « on/off » lors de l'allumage.

1.1.2 Socle humidificateur

2 socles humidificateurs sont fournis pour protéger les cartouches d'encre montées dans les mobiles.



Mobile sur socle humidificateur



Il est IMPERATIF qu'après chaque manipulation, le mobile soit replacé sur ce socle. Ceci afin d'éviter tout dessèchement de la cartouche d'encre. L'éponge incluse dans le socle doit être maintenue humide.

Il est important de ne pas toucher la tête d'impression sauf si elle est sèche. Dans ce cas, passer délicatement sur la tête d'impression de l'alcool isopropylique à l'aide d'un coton-tige.

Si le marquage est composé de 2 traits pour un mobile, alors, la tête d'impression a été endommagée. Il faut obligatoirement changer de cartouche d'encre.

1.1.3 Télécommande

Le temps Δt entre deux marquages successifs est toujours constant pour permettre d'observer la variation de vitesse à partir de la variation de distance.

Un afficheur indique ce Δt .

Cette télécommande est composée de 3 boutons. Le bouton central permet d'allumer la télécommande. Par un appui long, ce même bouton déclenche l'impression au Δt indiqué.



Télécommande pour mobiles à jet d'encre

Les boutons « - » et « + » permettent de faire varier le Δt de 20 à 100 ms par pas de 5ms.

La télécommande s'éteint automatiquement au bout de 5 minutes.

1.1.4 Marquages extérieurs au mobile

1.1.4.1 Marquage en périphérie du mobile

L'accessoire marquage périphérique est composé d'un support de cartouche d'encre dont le marquage est synchronisé avec le mobile. Le second élément est un contrepoids permettant de retrouver un mobile équilibré.

Voici, ci-dessous, les étapes de montage de cet accessoire :



Accessoire marquage périphérique

1/ Placer une cartouche d'encre (à commander séparément ou à prélever sur l'un de vos mobiles) dans le support de cartouche d'encre



2/ Fixer et connecter le support de cartouche sur le mobile

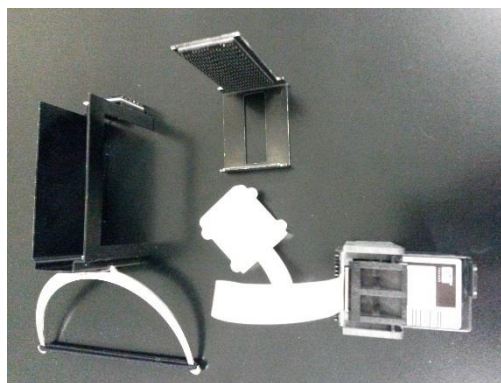


3/ Placer le contrepoids sur le mobile en face du support de cartouche d'encre.



Votre mobile est prêt à marquer en son centre et sur sa périphérie de façon synchronisée.

1.1.4.2 Marquage au centre de deux mobiles liés

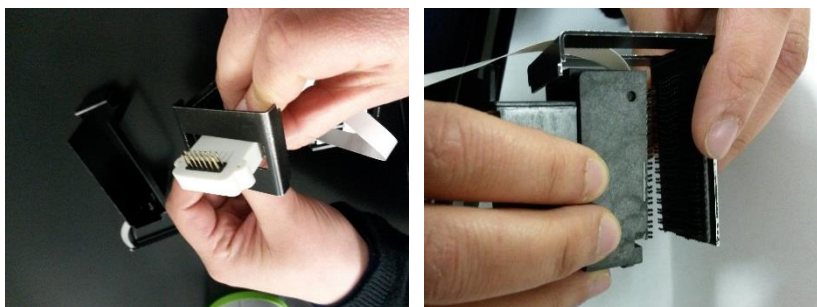


Ensemble marquage centre d'inertie (la cartouche d'encre est à prélever sur l'un des mobiles).

Étape 1 : Placer votre cartouche d'encre dans le support de cartouche.



Étape 2 : Passer le connecteur dans la fenêtre du L avec velcro puis scratcher le support de cartouche dans le L.



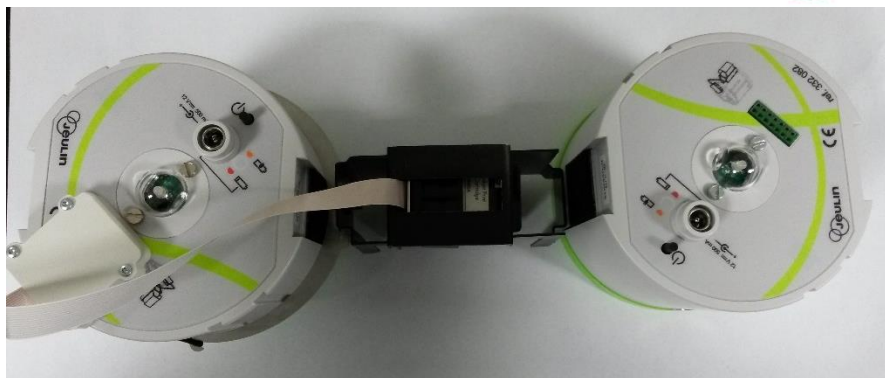
Étape 3 : Fixer par velcro le rectangle sur un mobile puis, de façon diamétralement opposée, lier le mobile grâce à l'anneau et à l'élastique fournis.



Étape 4 : Coulisser l'ensemble avec cartouche d'encre dans le rectangle.



Étape 5 : Connecter cet accessoire de marquage sur le dessus du mobile contenant une cartouche d'encre (voir image ci-après).



Précautions d'emploi : Attention à placer les mobiles de façon symétrique par rapport au point central de l'ensemble de deux mobiles liés. Voir image ci-dessus.

2 Service après-vente

La garantie est de 2 ans.

Pour tous réglages, contacter le **Support Technique** au **0 825 563 563**.

Le matériel doit être retourné dans nos ateliers et pour toutes les réparations ou pièces détachées, veuillez contacter :

JEULIN – S.A.V.
468 rue Jacques Monod
CS 21900
27019 EVREUX CEDEX France

0 825 563 563*

** 0,15 € TTC/min. à partir d'un téléphone fixe*

1 Description

This assembly is adapted for the study of two-dimensional movements.
A horizontal plane support is necessary for the study of movements.

If you already have a Jeulin glass table (references 332010 and 332021) and accessories such as accessories for shocks, launcher, etc. then this offer is ideal for you. Accessories for old spark versions are compatible with your refit.

1.1 Composition and installation

This pack is composed of:

- 2 air cushion pucks
- 2 accumulators 9 V-300 mAh
- 1 power supply 12 V-500 mA
- 1 "Y" cable
- 2 humidifying bases
- 1 remote control
- 1 edge marking accessory
- 1 accessory to search for the centre of inertia of a system composed of 2 connected pucks

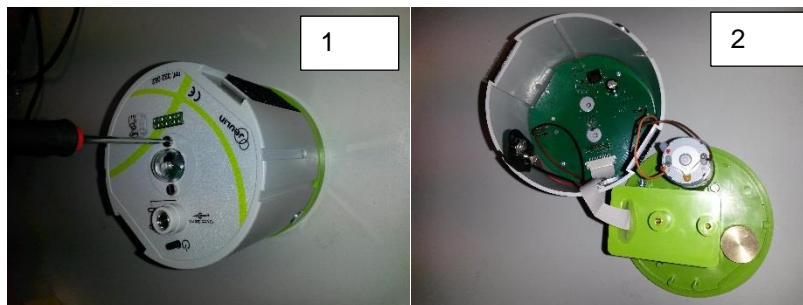
1.1.1 Air cushion pucks

Ink cartridges and batteries supplied are not installed in pucks at the time of delivery.

The user should install these elements in pucks as described below:

1/ Open the puck (2 screws)

2/ Open the sealing cover concealing the ink cartridge and the pump



Warning: the removal of the hood should be no sudden move to avoid breaking flounder

3/ Put the ink cartridge into place (see picture): take care that that it click fits properly in its housing

Close the sealing cover



Caution: Position the seal in its notch before closing the cover to maintain a perfect seal. In the case where the seal would be poorly positioned, the air cushion would not be strong enough to ensure satisfactory lift.



4/ Connect the battery and put it into its housing (between the 3 studs)



5/ Close the cover taking care not to wind the ink cartridge ribbon cable. Make use of the guide slots when closing the puck.



6/ Press the « On/Off » button and check that the LED comes on. To change LED color, press the “on/off” button during 3 seconds.

1.1.2 Humidifier base

2 humidifier bases are provided to protect ink cartridges installed in pucks.



Air cushion puck on humidifier base



It is **ESSENTIAL** that the puck should be put back on this base after each manipulation. This will prevent the ink cartridge from drying out.
 The sponge included in the base must be kept damp.

Do not touch the print head unless it is dry.
 In this case, apply isopropyl alcohol onto the print head carefully using a cotton swab.

If marking contains 2 lines for a puck, then the print head has been damaged. The print cartridge must be replaced.

1.1.3 Remote control

The time Δt between two successive markings is always constant so that the rate variation can be observed from the distance variation.

A display shows this Δt .



This remote control includes 3 buttons.

The central button switches the remote control on. For a long press, this button triggers printing of the Δt shown.

Remote control for inkjet pucks

The « - » and « + » buttons vary Δt from 20 to 100 ms in steps of 5ms.

The remote control switches off automatically after 5 minutes.

1.1.4 Markings external to the puck

1.1.4.1 Marking at the edge of the puck



Edge marking accessory

The edge marking accessory is composed of an ink cartridge support that is marked synchronously with the puck. The second element is a counterweight to balance the puck.

The various steps in assembly of this accessory are described below:

1/ Place an ink cartridge (to be ordered separately or to be taken from one of your pucks) in the ink cartridge support.



2/ Fix and connect the cartridge support onto the puck

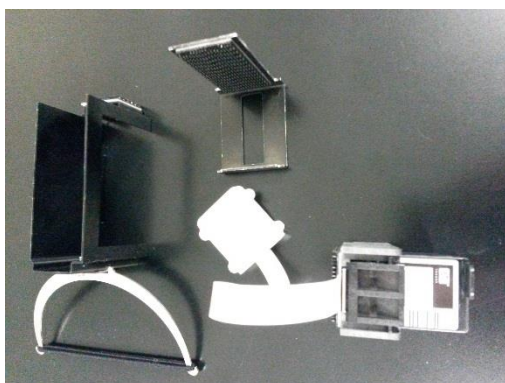


3/ Place the counterweight on the puck facing the ink cartridge support.



Your puck is ready for synchronised marking at its centre and on its edge.

1.1.4.2 Marking at the centre of two connected pucks

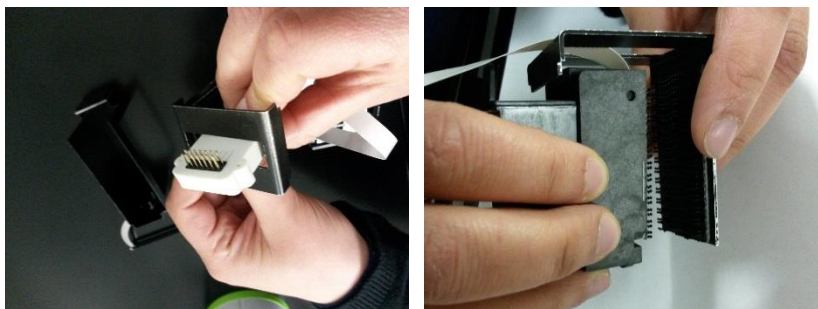


1 - Centre of inertia marking assembly (the ink cartridge should be taken from one of the pucks)

Step 1: Place your ink cartridge in the cartridge support



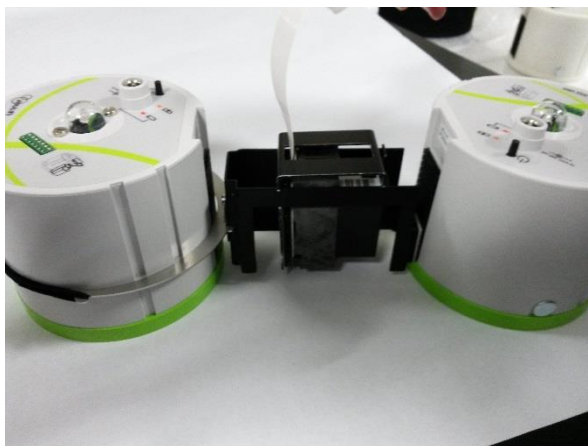
Step 2: Pass the connector into the window of the L with velcro tape then scratch the cartridge support in the L.



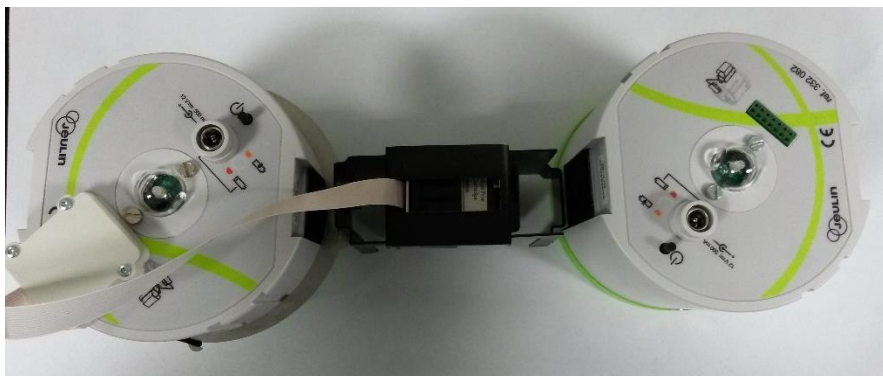
Step 3: Use velcro tape to fix the rectangle onto a puck and then connect the puck using the ring and the elastic provided on the diametrically opposite side.



Step 4: Slide the assembly with the ink cartridge into the rectangle.



Step 5: Connect this marking accessory on top of the puck containing an ink cartridge (see picture below).



Usage precautions: Take care to position the two pucks symmetrically about the central point of the set of two connected pucks. See picture above.

2 After-sales service

The device is under a 2-year guarantee, it must be sent back to our workshops.
For any repairs, adjustments or spare parts please contact:

JEULIN – TECHNICAL SUPPORT
468 rue Jacques Monod
CS 21900
27019 EVREUX CEDEX France

+33 (0)2 32 29 40 50



Assistance technique en direct

Une équipe d'experts
à votre disposition
du lundi au vendredi
de 8h30 à 17h30

- Vous recherchez une information technique ?
- Vous souhaitez un conseil d'utilisation ?
- Vous avez besoin d'un diagnostic urgent ?

Nous prenons en charge
immédiatement votre appel
pour vous apporter une réponse
adaptée à votre domaine
d'expérimentation :
Sciences de la Vie et de la Terre,
Physique, Chimie, Technologie.

Service gratuit*

0 825 563 563 choix n°3**

* Hors coût d'appel. 0,15 € TTC/min à partir d'un poste fixe.
** Numéro valable uniquement pour la France
métropolitaine et la Corse. Pour les DOM-TOM et les EFE,
composez le +33 2 32 29 40 50.

Aide en ligne
FAQ.jeulin.fr



Direct connection for technical support

A team of experts
at your disposal
from Monday to Friday
(opening hours)

- You're looking for technical information ?
- You wish advice for use ?
- You need an urgent diagnosis ?

We take in charge your request
immediatly to provide you
with the right answers regarding
your activity field : Biology, Physics,
Chemistry, Technology.

Free service*

+33 2 32 29 40 50**

* Call cost not included.
** Only for call from foreign countries.



468, rue Jacques-Monod, CS 21900, 27019 Evreux cedex, France
Métropole • Tél : 02 32 29 40 00 - Fax : 02 32 29 43 99 - www.jeulin.fr - support@jeulin.fr
International • Tél : +33 2 32 29 40 23 - Fax : +33 2 32 29 43 24 - www.jeulin.com - export@jeulin.fr
SAS au capital de 1 000 000 € - TVA intracommunautaire FR47 344 652 490 - Siren 344 652 490 RCS Evreux